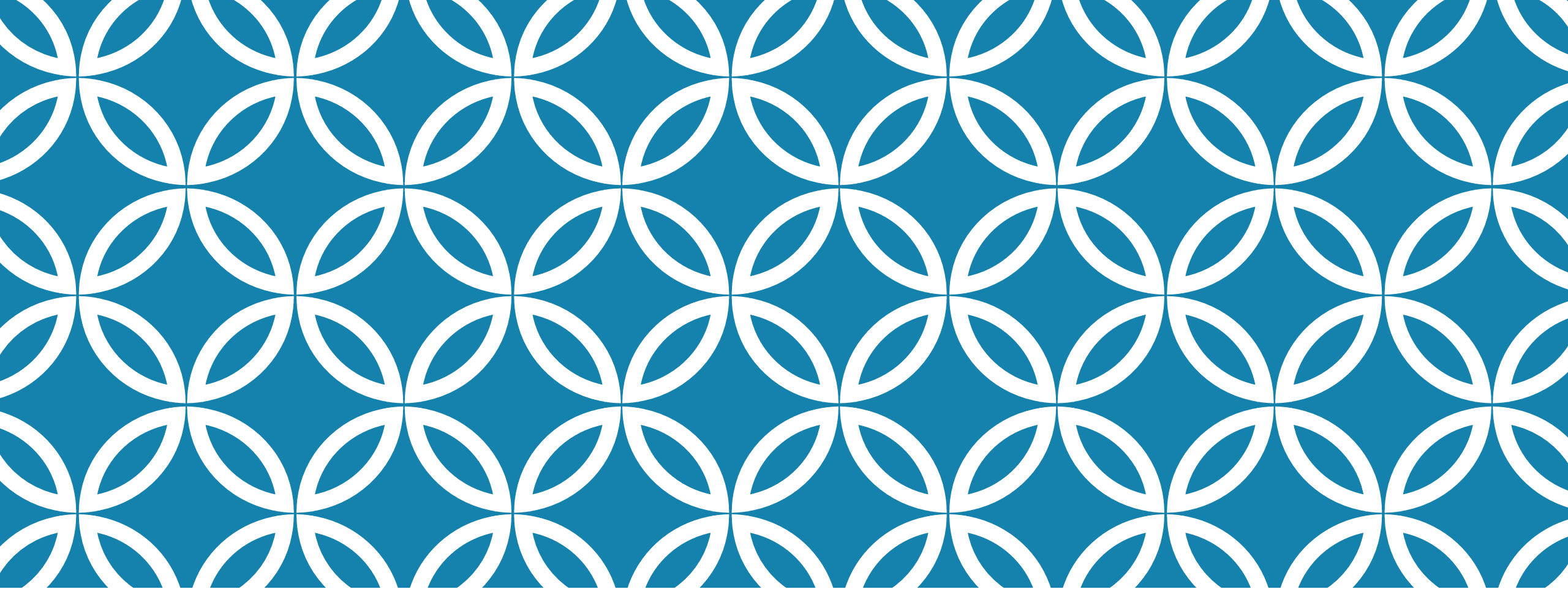




INTRODUCTION AU WEB

CORRECTION DU TP 7

Par Jean-Pierre Lozi
Basé sur les cours d'Andrea
Tettamanzi et Philippe Renevier

CORRECTION DU TP 7

- **Exercice 1** : image qui s'agrandit quand on passe la souris dessus. Quand on clique sur l'image, boîte de dialogue qui permet de changer le titre de la page. Si l'utilisateur clique sur « Annuler », titre initial de la page restauré.

```
<h1 id="titrePrincipal">TP 7</h1>
```

...

```

```

CORRECTION DU TP 7

- **Exercice 1** : image qui s'agrandit quand on passe la souris dessus. Quand on clique sur l'image, boîte de dialogue qui permet de changer le titre de la page. Si l'utilisateur clique sur « Annuler », titre initial de la page restauré.

```
<h1 id="titrePrincipal">TP 7</h1>
```

...

```

```

```
<script>  
function agrandirImage() {  
    document.getElementById("editor").width = "256 »;  
    document.getElementById("editor").height = "256 »;  
    /* Pour bien faire comprendre qu'on peut cliquer :  
       main avec index en l'air. */  
    document.getElementById("editor").style.cursor = "pointer";  
}  
  
function reduireImage() {  
    document.getElementById("editor").width = "128";  
    document.getElementById("editor").height = "128";  
    document.getElementById("editor").style.cursor = "default";  
}  
</script>
```



CORRECTION DU TP 7

- **Exercice 1** : image qui s'agrandit quand on passe la souris dessus. Quand on clique sur l'image, boîte de dialogue qui permet de changer le titre de la page. Si l'utilisateur clique sur « Annuler », titre initial de la page restauré.

```
<h1 id="titrePrincipal">TP 7</h1>
```

...

```

```

```
<script>  
function changeTitre() {  
    var elementTitrePrincipal =  
        document.getElementById("titrePrincipal");  
  
    var nouveauTitre = prompt("Entrez un nouveau titre",  
                             elementTitrePrincipal.innerHTML);  
  
    if (nouveauTitre != null)  
        elementTitrePrincipal.innerHTML = nouveauTitre;  
    else  
        elementTitrePrincipal.innerHTML = "TP 7";  
}  
</script>
```

CORRECTION DU TP 7

- **Exercice 2 :** tables de multiplications allant de 1 à 12. D'abord sans couleurs, puis couleurs différentes pour nombres divisibles par 2 ou 3.

```
<script>
monTableau = "<table>";

for(var i = 1; i <= 12; i++) // 12 lignes
{
    monTableau += "<tr>";

    for(j = 1; j <= 12; j++) // 12 colonnes
        monTableau += "<td>" + (i * j) + "</td>";

    monTableau += "</tr>";
}

monTableau += "</table>";

document.write(monTableau);
</script>
```

```
<style>
td {
    border : 1px solid gray;
    width: 50px;
    padding : 5px;
    text-align : center;
}
</style>
```

CORRECTION DU TP 7

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24
3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36
4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48
5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60
6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72
7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77	84
8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96
9	18	27	36	45	54	63	72	81	90	99	108
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120
11	22	33	44	55	66	77	88	99	110	121	132
12	24	36	48	60	72	84	96	108	120	132	144

CORRECTION DU TP 7

```
<script>
monTableau = "<table>";
for(var i = 1; i <= 12; i++) // 12 lignes
{
    monTableau += "<tr>";
    for(j = 1; j <= 12; j++) // 12 colonnes
    {
        if ((i * j) % 2 == 0 && (i * j) % 3 == 0)
            monTableau += '<td style="divisiblePar6">' + (i * j) + "</td>";
        else if ((i * j) % 2 == 0)
            monTableau += '<td style="divisiblePar2">' + (i * j) + "</td>";
        else if ((i * j) % 3 == 0)
            monTableau += '<td style="divisiblePar3">' + (i * j) + "</td>";
        else
            monTableau += '<td>' + (i * j) + "</td>";
    }
    monTableau += "</tr>";
}
monTableau += "</table>";
document.write(monTableau);
</script>
```

```
<style>
td {
    border : 1px solid gray;
    width: 50px;
    padding : 5px;
    text-align : center;
}

.divisiblePar6 { background-color: #e7c9ff }
.divisiblePar2 { background-color: #ccc9ff }
.divisiblePar3 { background-color: #ffc9cc }
</style>
```

CORRECTION DU TP 7

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24
3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36
4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48
5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60
6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72
7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77	84
8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96
9	18	27	36	45	54	63	72	81	90	99	108
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120
11	22	33	44	55	66	77	88	99	110	121	132
12	24	36	48	60	72	84	96	108	120	132	144

CORRECTION DU TP 7

```
fonction PGCD(a, b) :  
    variables locales : m, n, t  
    m <- a, n <- b, t <- m  
    tant que n > 0:  
        t <- m mod n  
        m <- n  
        n <- t  
    renvoyer m
```

- **Exercice 3** : faire dans un premier temps une page qui permette de calculer le PGCD avec l'algorithme d'Euclide. Puis choix PGCD / PPCM.

```
a = <input type="text" id="a" />  
b = <input type="text" id="b" />  
<button onclick="pgcd()">Calculer</button>  
Résultat = <input type="text" id="result" readonly />
```

a = b = Résultat =

CORRECTION DU TP 7

```
fonction PGCD(a, b) :  
    variables locales : m, n, t  
    m <- a, n <- b, t <- m  
    tant que n > 0:  
        t <- m mod n  
        m <- n  
        n <- t  
    renvoyer m
```

- **Exercice 3** : faire dans un premier temps une page qui permette de calculer le PGCD avec l'algorithme d'Euclide. Puis choix PGCD / PPCM.

```
a = <input type="text" id="a" />  
b = <input type="text" id="b" />  
<button onclick="pgcd()">Calculer</button>  
Résultat = <input type="text" id="result" readonly />
```

```
<script>  
function pgcd() {  
    var m = document.getElementById("a").value;  
    var n = document.getElementById("b").value;  
    var t = m;  
    while (n > 0) {  
        t = m % n;  
        m = n;  
        n = t;  
    }  
    document.getElementById("result").value = m;  
}  
</script>
```

a = b = Résultat =

CORRECTION DU TP 7

```
fonction PGCD(a, b) :  
    variables locales : m, n, t  
    m <- a, n <- b, t <- m  
    tant que n > 0:  
        t <- m mod n  
        m <- n  
        n <- t  
    renvoyer m
```

- **Exercice 3** : faire dans un premier temps une page qui permette de calculer le PGCD avec l'algorithme d'Euclide. Puis choix PGCD / PPCM.

```
a = <input type="text" id="a" />  
b = <input type="text" id="b" />  
<input type="radio" name="typeCalcul" value="pgcd" checked />  
PGCD <input type="radio" name="typeCalcul" value="ppcm" />  
PPCM <button onclick="calcul()">Calculer</button>  
Résultat = <input type="text" id="result" readonly />
```

a = b = ☒ PGCD ☐ PPCM Résultat =

CORRECTION DU TP 7

```
a = <input type="text" id="a" />
b = <input type="text" id="b" />
<input type="radio" name="typeCalcul" value="pgcd" checked />
PGCD <input type="radio" name="typeCalcul" value="ppcm" />
PPCM <button onclick="calcul()">Calculer</button>
Résultat = <input type="text" id="result" readonly />
```

```
<script>
function calcul() {
    var a = document.getElementById("a").value;
    var b = document.getElementById("b").value;
    var boutonsRadio = document.getElementsByName("typeCalcul");

    if (boutonsRadio[0].checked)
        document.getElementById("result").value = pgcd(a, b);
    else
        document.getElementById("result").value = a * b / pgcd(a, b);
}
</script>
```

```
<script>
function pgcd(a, b) {
    var m = a;
    var n = b;
    var t = m;

    while (n > 0) {
        t = m % n;
        m = n;
        n = t;
    }

    return m;
}
</script>
```

a = b = ☐ PGCD ☒ PPCM Résultat =